



#### **IV Escuela Venezolana de Informática EVI 2016**

24 al 26 de octubre de 2016

#### **IV Conferencia Nacional de Computación, Informática y Sistemas CoNCISA 2016**

26 al 28 de octubre de 2016

Colegio Universitario de Caracas (CUC) – Caracas, Venezuela  
<http://www.concisa.net.ve>  
[info@concisa.net.ve](mailto:info@concisa.net.ve)

### **SEGUNDO LLAMADO A TRABAJOS**

#### **Presidentes del Comité de Programa**

Dr. Eric Gamess (UCV)

Dr. Junior Altamiranda (ULA)

Dra. Yudith Cardinale (USB)

#### **Presidentes del Comité Organizador**

Arelis Guzmán (CUC)

Nataly Carmona (UMC)

**SVC**, la Sociedad Venezolana de Computación promueve la formación y el desarrollo científico-tecnológico en el área de informática en nuestro país, a través de eventos científicos y educativos de alto nivel como lo son la Escuela Venezolana de Informática (EVI) y la Conferencia Nacional de Computación, Informática y Sistemas (CoNCISA).

**EVI 2016** es un evento en el cual se dictarán cursos avanzados en diferentes dominios de las ciencias computacionales, por expertos nacionales e internacionales. Son cursos que cubren temas de interés para la disciplina Informática y que son complementarios a los temas que figuran en los currículos de las carreras de Informática en el país. Se estructura en cursos tutoriales de medio día o de día completo.

**CoNCISA 2016** es el cuarto de una serie de intercambios anuales, sobre experiencias de investigación, académicas y tecnológicas; para impulsar el desarrollo del área y crear lazos estrechos de cooperación a nivel nacional. Se estructura en tres sesiones de trabajo: (1) Sesión de Investigación; (2) Sesión de Tecnologías y Herramientas Computacionales y (3) Sesión de Gestión de Tecnologías de Información.

**CLEI**, el Centro Latinoamericano de Estudios en Informática, institución con cuatro décadas de trayectoria en eventos educativos y científicos del área en todo el ámbito Iberoamericano, brinda su auspicio académico a EVI – Concisa 2016.



## Información para Propuesta de Tutoriales a EVI 2016

Se invita a expertos de reconocida trayectoria en su área, a proponer tutoriales para EVI (medio día o día completo) que presenten resultados de investigación, el estado del arte de un tema determinado o la introducción a un tema de interés industrial o académico. La propuesta de tutorial debe ser un PDF incluyendo: Título del Tutorial, Contenido, Duración, Público Objetivo, Equipos Requeridos y Breve CV de los presentadores. Enviar el PDF por email a [info@concisa.net.ve](mailto:info@concisa.net.ve).

### Fechas Importantes para EVI 2016

Fecha Límite para Envío de Propuestas  
26 de agosto de 2016

Notificación de Decisión  
08 de septiembre de 2016

---

## Información para Envío de Trabajos a CoNCISa 2016

CoNCISa 2016 está dividida en 3 tipos de secciones de trabajo como se especifica abajo. Los contribuciones deben ser escritas en castellano y deben ser enviadas en PDF a través de [EasyChair](#), tomando como referencia el formato para artículos de IEEE ([Manuscript Templates for Conference Proceedings](#)) en tamaño carta (8.5" x 11"). Aquellos autores que hagan múltiples envíos deben asegurarse que cada trabajo tenga suficiente contenido original. Los trabajos enviados, a todas las sesiones de trabajo, serán evaluados por especialistas de reconocida trayectoria científica y profesional. Las contribuciones que sobrepasen el número máximo de páginas permitidas serán rechazadas sin revisar.

Los trabajos aceptados serán publicados en las actas de la conferencia y en la página web de CoNCISa. Los mejores trabajos serán invitados a participar en una edición especial de [ReVeCom](#), la revista de la Sociedad Venezolana de Computación.

### Sesión de Investigación

Se considerarán trabajos de investigación originales en todas las áreas de computación que no hayan sido publicados. Se aceptarán dos modalidades de contribución: artículos largos (hasta 12 páginas) destinados a reportar investigaciones científicas y aplicadas culminadas; y artículos cortos (hasta 5 páginas) destinados a reportar avances de investigación o a generar discusión sobre temas de interés científico. Los artículos enviados serán sujetos a revisión rigurosa en base a criterios estándares de claridad, pertinencia, importancia y originalidad.

### Sesión de Tecnologías y Herramientas Computacionales

Se considerarán trabajos desarrollados y probados a nivel nacional, que contribuyen en la solución de problemas computacionales de cierta complejidad. Se aceptarán dos modalidades de contribución: artículos (hasta 12 páginas) destinados a describir el problema y las características técnicas de la solución; y demostraciones tecnológicas que deben ser descritas en un resumen (hasta 5 páginas). Los trabajos enviados serán evaluados en base a claridad, pertinencia, importancia e innovación.

### Sesión de Gestión de Tecnologías de Información

Se considerarán reportes (hasta 10 páginas) de experiencias en soluciones técnicas de gestión, que hayan sido desarrolladas, adaptadas, probadas y/o mejoradas, para resolver problemas encontrados en organizaciones venezolanas o en la administración pública nacional (gobierno electrónico, organización comunitaria, etc.). Los trabajos enviados serán evaluados en base a claridad, pertinencia, importancia e innovación.

---

### Fechas Importantes para CoNCISa 2016

Cierre del Llamado  
15 de agosto de 2016

Notificación a Autores  
26 de septiembre de 2016

Versión Final del Documento  
10 de octubre de 2016

---

### Contactos

Dr. Eric Gamess (UCV)  
[eric.gamess@ciens.ucv.ve](mailto:eric.gamess@ciens.ucv.ve)

Dr. Junior Altamiranda (ULA)  
[altamira@ula.ve](mailto:altamira@ula.ve)

Dra. Yudith Cardinale (USB)  
[ycardinale@usb.ve](mailto:ycardinale@usb.ve)

**SVC, la Sociedad Venezolana de Computación está comprometida con el impulso de una nueva generación académica y profesional en nuestra área de saber para el desarrollo del país.**

