

## **TALLER SOBRE EL INTERCAMBIO DE VALOR CON VALORES EN LA WEB**

### **INTRODUCCIÓN**

¿Por qué usamos la Web? ¿Para qué usamos la Web? ¿Qué valor esperamos que la Web nos proporcione? ¿Qué valor entregamos a la Web? Estas preguntas asumen que nuestra acción en la Web tiene propósito y que existiría un intercambio de valor al realizarla.

El propósito es algo por lo que creemos vale la pena ejecutar nuestra acción, es un valor social, económico o personal que esperamos obtener. El propósito de una acción es el resultado de un proceso racional donde se plantean objetivos sobre la base de los valores individuales. Estos últimos responden a necesidades personales, o a principios establecidos en nuestro espacio de intercambio en diferentes niveles: familiar, de comunidad, de labor, o de estado. La Web es un espacio de intercambio de datos, recibimos datos si entregamos datos a cambio. Si nuestra acción en la Web tiene propósito, la recepción y entrega de datos se ejecuta pensando que los datos que obtenemos son más valiosos que los datos que entregamos; o, posiblemente nuestra acción en la Web no tiene propósito y más aún no somos conscientes que entregamos algún valor.

### **OBJETIVO**

Establecer la relación entre el valor que creemos nos da y damos a la Web con nuestros valores personales.

### **METODOLOGÍA**

El taller guía a los participantes a través de un proceso racional para encontrar los valores que ellos consideran para interactuar en la Web. El taller tiene 4 partes:

1. Contextualización
  - a. Introducción
  - b. Agrupación de participantes por nacionalidad, rango de edad, nivel de educación, afinidad.
2. Establecer acciones valor recibido de la Web
3. Establecer valor entregado
4. Discusión y conclusiones

### **DURACIÓN**

El taller tiene una duración máxima de cuatro horas. Las dos primeras dos horas, un receso de media hora, y las últimas dos con una duración de una hora y media.

### **PÚBLICO**

El taller es abierto a todo público mayor de edad que utilice el Internet. Se recomienda un máximo de 20 personas por taller, que se dividen en grupos de máximo 4 personas cada uno.

### **MATERIAL**

1. Un computador por grupo, no necesariamente conectados a Internet
2. Una pizarra de tiza líquida con sus respectivos marcadores
3. Un proyector con entrada HDMI o VGA
4. 20 páginas de papel A4 por grupo, o 10 A3, y uno dos esferos por grupo, si es posible de diferente color.

5. Si el taller es conducido por Skype, se necesita un computador adicional con Skype instalado y conectado a Internet y a un proyector.

#### **CV**

Rafael Melgarejo es un ingeniero de sistemas informáticos y de computación, con maestrías en tecnologías para la educación, gobernanza y gerencia política, y WebScience. Fue profesor de ingeniería de sistemas por 18 años en la PUCE, Quito, y ahora se encuentra en un programa de doctorado en la Universidad de Southampton, Reino Unido.