

# Titulo: Introducción a los Microservicios.

---

Contenidos: Son 11 tópicos principales agrupado en 4 secciones. El objetivo de taller es dar una perspectiva global al desarrollo de microservicios proponiendo una metodología propia de desarrollo. En la última sección se cubre los detalles técnicos a considera y se mostrar un ejemplo de uso en la práctica.

## 1. Backstage

1. Disparadores
  - Crecimiento & Capacidad.
  - Complejidad & Funcionalidad.
  - El lado oscuro del IoT.
  - Casos de Éxito.
2. Escalabilidad
  - Ley de Conway.
  - Pensamientos escalables.
  - Comunicaciones escalables.
  - Organizaciones escalables.

## 2. Rest

1. Definición
  - Monolítico vs Servicios.
  - Fortalezas vs Debilidades.
  - Oportunidades vs Amenazas.
  - ¿Cuándo utilizarlo?
2. Teoría
  - Protocolo TCP/IP.
  - Protocolo HTTP.
  - UML; Diagrama de Secuencia.
  - Diseño y Documentación.
3. Arquitectura
  - Modelo Vista Controlador.
  - MVC Jerárquico y MVVM.
  - Modelo Vista Adaptador.
  - Response Handler.
4. Best Practices
  - Características Esenciales.
  - Consideraciones Previas.
  - Sugerencias en Procesos.
  - Consejos Finales.

## 3. Microservicios

1. Definición
  - Servicios vs Microservicios

- Fortalezas vs Debilidades
- Oportunidades vs Amenazas
- ¿Cuándo utilizarlo?
- 2. Patrones
  - Patrón de despliegue.
  - Patrón de descubrimiento.
  - Patrón de estilo.
  - Patrón de comunicación.
- 3. Base de Datos
  - Importancia de la data.
  - DB Relacionales
  - SQL vs NoSQL
  - Teorema CAP
- 4. NoSQL
  - Documentos.
  - Clave-Valor.
  - Columnar.
  - Grafos.

#### 4. Propuesta

- 1. D3
  - Metodología ICONIX.
  - Scaffolding Techniques.
  - Antonia de Raml.
  - Uso Práctico.

Duración: 8 horas académicas.

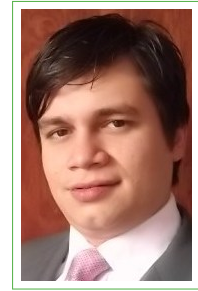
Público Objetivo: Publico en General. Temario autocontenido, se abarcaran distintos tópicos relacionados con redes, bases de datos, arquitecturas, patrones de diseño, metodologías de desarrollo, teoría organizacional.

Equipos requeridos: video beam, pizarra, marcadores e hidratación.

Consideraciones finales: Se anima a participar debido que a la amplia visión de taller donde se consideraran aspectos globales entorno a la adopción de esta arquitectura más que en detalles técnicos específicos.

# Lic. Magdiel Márquez Hernández

Edo. Carabobo, Naguanagua  
Sector La Granja, Urb. Pauji 1  
Edif. 6 Apart. 1-D  
☎ 04144222878  
✉ magdielikari@gmail.com  
C.I. 17905247



## Formación académica

- 2004-2013 **Lic. en Matemáticas**, *Universidad de Carabobo*.  
1998-2004 **Bachiller en Ciencias**, *U.E. Simón Bolívar*.  
Naguanagua, Edo. Carabobo.

## Formación complementaria

- 2009 **Escuela de Campos, Partículas y Astrofísica**, *Universidad de Carabobo*, Potentes: Drs. Pío J. Arias, Gustavo Bruzual & Gianfranco Spavieri, Comité Organizador.  
<http://portal.facyt.uc.edu.ve/Escapa2009/>  
2010 **II Jornadas de Pedagogía de la educación**, *El instituto nacional de actualización docente (I.N.A.D.)*, 20 horas.

## Experiencia Laboral

- 2008 **Pasantías**, *Centro de Investigaciones Astronómicas de Venezuela (CIDA)*, Mérida, Área de astrometría, Tutoriado por Dr. Carlos Abad.  
2015 **Profesor Contratado**, *Universidad de Carabobo*, Facultad de Ciencias Economicas y Sociales.

## Idiomas

Inglés **Nivel medio**

*FundaUC. Nivel Básico en Ingles. Valencia 2004*

## Conocimientos de Informática

Lenguajes Compilados	C/C++, Fortran.	Lenguajes Interpretados	Java, Javascript, Php, Python.
Lenguajes de Mercado	Html, XML, TEX/LaTEX.	Lenguajes Matematicos	Maple, MatLab, R.
Lenguajes de Estilo	Metafont, CCS, Sass, Less.	Lenguajes de Graficación	MetaPost, PostScript, OpenGL.
F. FrontEnd	AngularJs, JQuery, Bootstrap.	F. BackEnd	Medoo, Yii, Slim, CodeIgniter.
Base de Datos	MySql, PostgreSQL, SQLite.	Servidores Web	Web Apache, NodeJs.