

Título
<b>TALLER DE INDUCCIÓN PARA ENTRENADORES DE COMPETENCIAS DE PROGRAMACIÓN</b>
Resumen
<p>Las competencias de programación son una actividad intelectual en donde estudiantes forman equipos para resolver diferentes y retadores problemas de programación y matemáticas. Si bien saber programar es central a estas competencias, el enfoque es siempre más orientado a saber modelar los problemas y resolverlos de la mejor manera posible, usando los algoritmos y estructuras de datos más adecuados.</p> <p>Existen diferentes competencias y diferentes formatos. Las más importantes de éstas son la IOI (<i>International Olympiad in Informatics</i>) y ACM-ICPC (<i>International Collegiate Programming Contest</i>). Durante los últimos años, Venezuela ha tenido una buena participación en ambas y la cantidad de personas interesadas en aprender y competir aumenta cada día. Es por esto que es necesario contar con personas que puedan guiarlos en su entrenamiento y continuar inspirando a más personas a incorporarse al mundo de las competencias de programación. Este taller ofrecerá información y herramientas para aquellos que desean convertirse en entrenadores y apoyar a nuestros equipos, motivándolos a mejorar y pulir sus habilidades.</p>
Contenido
Breve introducción a las competencias de programación, IOI y ACM-ICPC. Historia de la participación Venezolana. Competencias y conocimientos necesarios para entrenar equipos. Responsabilidades y beneficios para entrenadores. Herramientas de entrenamiento y material de estudio. Preparación para competencias locales y regionales. Sociedades venezolanas y latinoamericanas que promueven las competencias de programación.
Duración
Medio día.
Público Objetivo
Profesionales de Computación, Informática o Sistemas, preferiblemente docentes (aunque no limitado a estos), que deseen motivar la participación de estudiantes en competencias de programación y ayudarlos a ser excelentes competidores.
Equipos Requeridos
<p><b>Para el presentador:</b> Un proyector y una pizarra (preferiblemente acrílica).</p> <p><b>Para el presentador y los asistentes:</b> Un computador con conexión a internet.</p>
Breve CV de los presentadores
<p><b>Ricardo Monascal.</b> Magíster en Ciencias de la Computación, Universidad Simón Bolívar (USB), Caracas, Venezuela (2014). Ingeniero en Computación, Universidad Simón Bolívar (USB), Caracas, Venezuela (2009). Magíster en Administración de Empresas, Sociedad de Altos Estudios Jurídicos Empresariales Euroamericanos (SAEJEE), España (2015). Miembro del personal académico de la USB (desde 2009). Actualmente profesor a dedicación exclusiva (desde 2014). Miembro de la sección de Algoritmos y Lenguajes.</p> <p>Entrenador de los equipos participantes de la USB en los maratones de programación ACM-ICPC (desde 2010). Entrenador de los equipos participantes en la final mundial ACM-ICPC en Marruecos (2015) y Tailandia (2016). Investigador en el área de semántica formal y lógica, con la guía del prof. Jesús Ravelo (desde 2010). Miembro del grupo de investigación en fundamentos de la matemática y la computación, con la guía del prof. Jorge Baralt (desde 2012). Miembro del grupo de investigación en bases de datos difusas, con la guía del prof. Leonid Tineo (desde 2014). Miembro de la (SVC) Sociedad Venezolana de Computación (desde 2014).</p>