

ARTEFACTO PARA EL DISEÑO DE INTERFAZ DE USUARIO (DIU) DE LOS SISTEMAS BAJO ENTORNO WEB PARA EL DESARROLLO DE PROYECTOS SOCIOTECNOLÓGICOS

Autores:

Msc. Ing. Aleidys S. Arraiz G.

C.I.:12565183

Esp. Licda. Anivick Lunar

C.I. 14.422.360

Universidad Politécnica Territorial de Paria “Luis Mariano Rivera”, Carúpano,
Estado Sucre.

Resumen

La interacción hombre máquina permite diseñar sistemas tomando en cuenta al usuario y definir todo lo necesario para establecer usabilidad en los softwares. La interfaz de usuario crea un medio de comunicación efectiva entre un ser humano y una computadora, siguiendo los principios de interfaz. En esta investigación se desarrolla un artefacto para el diseño de la interfaz de usuario de sistemas web, definiéndose como un documento que contiene todo lo relacionado con las características apropiadas que deben contener un sistema web. Esto se propone como una manera de solucionar las problemática que se presenta en el PNFI de la UPTP extensible a todos los PNF a nivel nacional, debido a que la mayoría de los sistemas tienen graves problemas de interfaz que llevan al docente a realizar un esfuerzo mayor para dedicar tiempo a las asesorías y comisiones de evaluación de estos proyectos. La importancia de la interfaz es minimizada y cuando el estudiante se percata de la problemática, casi siempre es tarde y difícil de corregir. Para ello se plantea el artefacto DIU como mecanismo a solucionar esto. Por lo tanto el desarrollador debe hacer los pasos que va desde los establecer requisitos, caso de uso, dominio, selección de patrones y por último el prototipo. Es una investigación de campo, documental y descriptiva, donde el objeto de estudio fueron los estudiantes y docentes del PNFI de la UPTP. Se logro diseñar la plantilla del DIU como referencia al diseño de interfaz.

Palabras claves: DIU. Sistemas web, interfaz, patrones, dominio, artefacto, usabilidad.

Contenido Tutorial

| Contenido | Herramientas a Emplear | Duración |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|-----------|
| Unidad I. : Diseño de Interfaz de Usuario <ol style="list-style-type: none"> 1. Características de una buena interfaz. 2. La Usabilidad como resultado de una buena Interfaz 3. Papel del Usuario 4. Métodos y herramientas para el diseño de interfaz de usuario. | Video Bean Diapositivas Computador | 45 Min. |
| Unidad II: Modelo de Interfaz de Usuario <ol style="list-style-type: none"> 1. Patrones de Interfaz de Usuario. 2. Elementos Gráficos de la Interfaz de Usuario. 3. Importancia de un Prototipo. | Video Bean Diapositivas Computador | 45Min |
| Unidad: III: Artefacto de Diseño de Interfaz de Usuario (DIU) <ol style="list-style-type: none"> 1. Objetivos General DIU. 2. Objetivos Específicos DIU. 3. Recomendaciones para utilizar el DIU. | Video Bean Diapositivas Computador Editores de UML2.0 | 45 Min |
| Unidad IV: Descripción detallada del DIU (desarrollo con ejemplos). <ol style="list-style-type: none"> 1. Generalidades. 2. Modelado de la Interfaz. 3. Descripción del Usuario 4. Entorno Gráfico. 5. Definición de Herramientas para la Interfaz. 6. Prototipo de Interfaz de Usuario. | Video Bean Diapositivas Computador Editores de UML 2.0 | 1.5 horas |
| Unidad V: Conclusiones y Recomendaciones | Video Bean | 15 min |

Dirigido a :

| Tipo | Público |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Tutorial | Estudiantes de los PNFI, Estudiantes de Ingeniería de Sistemas, Estudiantes de Licenciatura en Informática, Profesionales y Docentes del área de informática y Sistemas. Especialista en Diseño de Interfaces. |

| | |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Objetivos | <ul style="list-style-type: none">✓ Describir las percepciones de los actuales docentes del saber Ingeniería del Software del PNFI acerca de las fallas de la interfaz de usuario de los sistemas bajo entorno Web presentados en los proyectos Sociotecnológicos.✓ Determinar las características de un buen diseño de interfaz de usuario.✓ Describir la relevancia de un artefacto de diseño de interfaz para los sistemas bajo entorno web.✓ Presentar una propuesta de un artefacto para el modelado de la interfaz de usuario (DIU).✓ Establecer de forma detallada elementos que guíen la realización de una adecuada interfaz de usuario para sistemas bajo entorno Web. |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Breve Síntesis Curricular de Presentador

La Ingeniera de Sistemas Aleidys Seuyusi Arraiz Goicochea, nació en Caracas el 06/02/1976, es soltera. Posee una experiencia de más de 16 años en la Docencia Universitaria, lo cual le ha permitido desenvolverse en actividades relacionadas con la Informática Gerencial en cuanto a Gestión de Proyectos de Ingeniería de Software, Auditorías Informáticas, Organización de Eventos de carácter Tecnológico a nivel Nacional, supervisión de proyectos de Gestión de Base de Datos, Desarrollo Web y Multimedia, así como ha impulsado proyectos con las comunidades en materia de Alfabetización Tecnológica en la Región Oriental del País, es especialista en Metodologías de Desarrollo (OMT, RUP, XP,UP, MERINDE), especialista en Arquitectura de Software, Software Products Lines, Software Factories, Maneja a Nivel Técnico el Idioma Inglés. Experiencia Docente nivel de Postgrados (Especializaciones y Maestrías). Es Investigadora A-1, calificada por el Programa de Estímulo al Investigador e Innovador del Ministerio del Poder Popular para Educación Universitaria Ciencia Tecnología e Innovación PEEI desde el 2013 hasta la actualidad, es Magister en Informática Gerencial de la Universidad de Oriente (UDO) y Tesista del Doctorado en Ciencias de la Computación área Ingeniería de Software de la Facultad de Ciencias de la Universidad Central de Venezuela (UCV) y actualmente es Coordinadora del Centro de Investigación de Ingeniería Informática (CEININF) en la Universidad Politécnica Territorial de Paria “Luis Mariano Rivera”, de Carúpano estado sucre, donde ejerce como Profesora a Dedicación exclusiva categoría asociado en el departamento de Informática.