



**II Escuela Venezolana de Informática
EVI 2014**

29 de septiembre al 01 de octubre

**II Conferencia Nacional de
Computación, Informática y Sistemas
CoNCISA 2014**

02 al 03 de octubre

Universidad Católica Andrés Bello – Caracas

<http://www.concisa.net.ve/>
info@concisa.net.ve

PRIMER LLAMADO A TRABAJOS

Presidentes del Comité Científico

Dra. Yudith Cardinale (USB)

Dra. Ana Aguilera (UC)

Dr. José Manuel Ramírez (UBV)

Presidentes del Comité Organizador

Dr. Leonid Tineo (USB)

Dr. Wilmer Pereira (UCAB)

Miembros del Comité Organizador

Carlos Acosta (UCV), Evelenir Barreto (UCAB), Nataly Carmona (UMC), Jeniffé Carrizales (UBV)

Carlos Figueira (USB), Eric Gamess (UCV), Eliseo Narváez (UMC), Rosaura Paladino (UCAB), Carlos Pérez (USB)

Diliana Rodríguez (UBV), Rosseline Rodríguez (USB), Antonio Silva (UCV), María Elena Villapol (UCV)

Fechas Importantes

Cierre de Llamado

06 de julio de 2014

Notificación a Autores

15 de agosto 2014

Versión Final de Documentos

31 de agosto 2014

SVC, la Sociedad Venezolana de Computación promueve la formación y el desarrollo científico-tecnológico en el área de informática en nuestro país, a través de eventos científicos y educativos de alto nivel como lo son la Escuela Venezolana de Informática EVI y la Conferencia Nacional de Computación, Informática y Sistemas CoNCISA.

CoNCISA 2014 es el segundo de una serie de intercambios anuales, sobre experiencias de investigación, académicas y tecnológicas; para impulsar el desarrollo del área y crear lazos estrechos de cooperación a nivel nacional. Se estructura en tres sesiones de trabajo: Sesión de Investigación; Sesión de Tecnologías y Herramientas Computacionales; y Sesión de Gestión de Tecnologías de Información.

EVI 2014 es asimismo un segundo evento en el cual se dictarán cursos avanzados en diferentes dominios de las ciencias computacionales, por expertos internacionales. Son cursos que cubren temas de interés para la disciplina Informática, y que son complementarios a los temas que figuran en los currículos de las carreras de Informática en el país. Se estructura en cursos tutoriales de medio día o de día completo.





Sesión de Investigación

Se considerarán trabajos de investigación originales en todas las áreas de computación que no hayan sido publicados. Se aceptarán dos modalidades de contribución: artículos largos (hasta 12 páginas) destinados a reportar investigaciones científicas y aplicadas culminadas; y artículos cortos (hasta 5 páginas) destinados a reportar avances de investigación o a generar discusión sobre temas de interés científico. Los artículos enviados serán sujetos a revisión rigurosa en base a criterios estándares de claridad, pertinencia, importancia y originalidad.

Sesión de Tecnologías y Herramientas Computacionales

Se considerarán trabajos desarrollados y probados a nivel nacional, que contribuyen en la solución de problemas computacionales de cierta complejidad. Se aceptarán dos modalidades de contribución: artículos (hasta 12 páginas) destinados a describir el problema y las características técnicas de la solución; y demostraciones tecnológicas que deben ser descritas en un resumen (hasta 5 páginas). Los trabajos enviados serán evaluados en base a claridad, pertinencia, importancia e innovación.

Sesión de Gestión de Tecnologías de Información

Se considerarán reportes (hasta 10 páginas) de experiencias en soluciones técnicas de gestión, que hayan sido desarrolladas, adaptadas, probadas y/o mejoradas, para resolver problemas encontrados en organizaciones venezolanas o en la administración pública nacional (gobierno electrónico, organización comunitaria, etc.). Los trabajos enviados serán evaluados en base a claridad, pertinencia, importancia e innovación.

Información para el envío de trabajos a CoNCISa 2014

Los trabajos deben ser escritos en castellano y deben ser enviados en PDF a través de [EasyChair](#), tomando como referencia el formato para artículos de IEEE ([Manuscript Templates for Conference Proceedings](#)) en tamaño carta (8.5" x 11"). Los títulos de las figuras deben ser centrados por debajo de éstas. Los títulos de las tablas deben ser centrados por encima de éstas.

Aquellos autores que hagan múltiples envíos deben asegurarse que cada trabajo tenga suficiente contenido original. Los artículos enviados, a todas las sesiones de trabajo, serán evaluados por especialistas de reconocida trayectoria científica y profesional. Los trabajos que sobrepasen el número máximo de páginas permitidas serán rechazados sin revisar.

Los trabajos aceptados serán publicados en las actas de la conferencia. Los mejores trabajos serán invitados a participar en una edición especial de la revista de la Sociedad Venezolana de Computación.

Información para propuesta de tutoriales a EVI 2014

Se invita a expertos de reconocida trayectoria en su área, a proponer tutoriales para EVI (medio día o día completo) que presenten resultados de investigación, el estado del arte de un tema determinado o la introducción a un tema de interés industrial o académico. La propuesta de tutorial debe ser un PDF incluyendo: Título del Tutorial, Contenido, Duración, Público Objetivo, Equipos Requeridos y Breve CV de los presentadores. Enviar el PDF a través de [EasyChair](#).

Contactos

Dra. Yudith Cardinale (USB)
yudith@ldc.usb.ve

Dra. Ana Aguilera (UC)
aaguilef@uc.edu.ve

Dr. José Manuel Ramírez (UBV)
jramirez@ubv.edu.ve

SVC, la Sociedad Venezolana de Computación está comprometida con el impulso de una nueva generación académica y profesional en nuestra área de saber para el desarrollo del país.

